

Semaine des maths 2019

du lundi 11 mars 2019 au vendredi 15 mars 2019

au

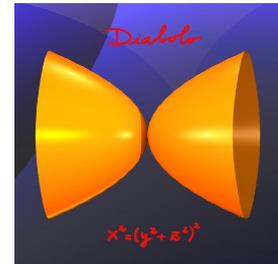
Lycée Jules Supervielle d'Oloron

Comme chaque année, professeurs et élèves du lycée Jules Supervielle se prêtent au jeu de la thématique de la semaine des maths.

Plus de 200 élèves participent à des **concours** tels le concours Castor Informatique, le Kangourou ou le Challenge Graines de sondeurs.



Une **exposition** composée d'une sélection d'images de Imaginary, d'affiches primées au concours académique mais aussi de l'escape game "Viens jouer aux maths" est mise en place au CDI mais aussi dans le couloir de l'établissement.



Chaque jour, sur la pause méridienne, des professeurs de mathématiques animeront

- ⑩ un **challenge** individuel de Rubik's Cube ,
- ⑩ un **Marshmallow challenge** : construire en 18 minutes, par équipe, la plus haute structure auto portée à l'aide de spaghettis, de scotch et de ficelle , avec un chamallow à son sommet,
- ⑩ des séances de **jeux de société** .



Durant la semaine, des classes pourront participer à l'Escape Game "Viens jouer aux mathématiques" présenté sur le lien suivant.

Le **vendredi 15 mars** se tiendra la remise des prix du concours Castor Informatique et des divers défis.

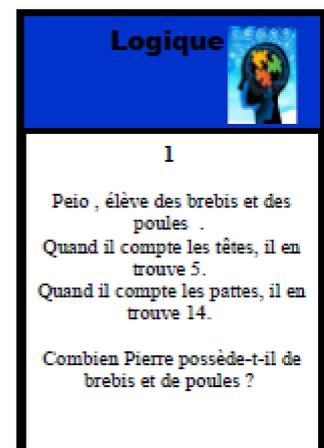
Des élèves de Terminale ES ont été sensibilisés à la théorie des jeux par Jacky Cresson, enseignant chercheur à l'UPPA, membre du mathematicum.



Ils ont poursuivi, en classe, l'**étude de jeux** tels le jeu de Nim, le jeu de Hex et le casse tête de la Tour de Hanoï. Un petit groupe de volontaires vont présenter ces jeux à un groupe de collégiens de la classe d'Ulis du collège Tristan Deremes, le but est de leur apprendre à jouer mais surtout à gagner !!!

Les 18 lycéens de l'**atelier scientifique** concoctent un escape game sur Alan Turing qui sera proposé aux participants du forum des sciences du numérique, le mardi 4 juin 2019.

Certains d'entre eux ont créé un jeu de plateau type trivial poursuit, une ensemble de questions dans 4 catégories : p'tite histoire, calculs diaboliques, par coeur et logique . Ce jeu prendra la forme d'un quizz buzzer via un mini pc et un logiciel de programmation avec l'aide du partenaire scientifique, le CCSTI Lacq Odyssée. Il est prévu que les pièces du jeu soit fabriquées au lycée des métiers Guynemer d'Oloron.



Le vendredi 29 mars, pour le **festival du jeu de Pau**, un groupe de lycéens investis dans des projets animeront deux stands de jeux qu'ils auront conçus, étudiés ou tout simplement testés, au côtés du mathematicum, Lacq Odyssée , Canopé64 et bien d'autres partenaires éducatifs.



Une année encore riche en événements qui animeront l'établissement sur la semaine et plus....car la semaine des maths peut durer 365 jours !